



**Регламент Турнира «Битва
Университетов»
Осень 2018**

1. Общие положения	3
2. Состав команд и требования к игрокам	3
3. Турнир	4
3.1. Формат и даты проведения турнира	4
3.2. Проведение матчей Турнира	4
3.2.2. Во время игры	5
3.2.3 Окончание игры	5
4. Поведение участников турнира	5
5. Коммуникация	6
6. Награды	6
7. Изменения в расписании турнира	6
8. Администрирование	6
9. Прочее	7

1. Общие положения

Настоящий регламент (далее «Регламент») определяет правила Турнира «Битва Университетов» (далее «Турнира»).

Регламент обязателен к исполнению всеми командами, принимающими участие в данном Турнире. Участие в Турнире означает полное согласие с настоящим Регламентом.

2. Состав команд и требования к игрокам

Команда включает в себя 7 игроков (5 основных и 2 игрока запаса).

Все члены команды должны быть студентами одного учебного заведения (или его филиалов) на протяжении всего участия команды в квалификации и Турнире. Все члены команды должны быть готовы предоставить подтверждающие документы по требованию администраторов Турнира.

Учебными заведениями считаются ВУЗы, а также колледжи (кроме ПТК) и лицеи.

Студентами являются обучающиеся на полной форме обучения (очной или заочной).

Все члены команды должны были состоять в одной студенческой команде на момент окончания квалификации, а также не покидать её на протяжении квалификации и плей-офф Турнира, если они проходят квалификацию в него.

Игрок не может состоять более, чем в одной команде.

Изменение состава команды невозможно после начала Турнира.

Каждый игрок команды, прошедшей в плей-офф Турнир, должен иметь на своей учетной записи 20 разблокированных чемпионов.

Имена игроков подлежат модерации организаторами Турнира и не должны звучать оскорбительно. Организатор Турнира оставляет за собой право переименовать игрока по собственному желанию, при этом учитывая пожелания игрока или капитана команды, если таковые будут изъявлены.

К участию не допускаются игроки, игравшие в официальных матчах Континентальной лиги (LCL) в 2018-м году.

На участников Турнира распространяются все условия использования Игры:
<http://ru.leagueoflegends.com/ru/legal/termsfuse> <http://ru.leagueoflegends.com/ru/legal/eula>
<http://ru.leagueoflegends.com/ru/legal/privacy>

Игроки, находящиеся в официальном бан-листе Riot Games, не допускаются к участию в квалификациях.

3. Турнир

3.1. Формат и даты проведения турнира

Турнир пройдет в формате Турнирной системы с выбыванием после двух поражений (double elimination) до одной победы (Bo1), финалы групп и четвертьфиналы в формате до двух побед (Bo3), полуфиналы и финал Турнира в формате до 3 побед (BO5).

В финалах групп команда-победитель верхней части сетки (не потерпевшая ни одного поражения) начнет серию с одной победой. В случае поражения в финале этой команды вторая серия игр проводиться не будет.

Даты и время игр Турнира:

Групповой этап:

Раунд 1 - 17 ноября - 16:00 МСК - Bo1

Раунд 2 - 17 ноября - 17:30 МСК - Bo1

Раунд 3 - 17 ноября - 19:00 МСК - Bo1

Раунд 4 - 17 ноября - 20:30 МСК - Bo1

Раунд 5 - 17 ноября - 22:00 МСК - Bo1

Раунд 6 - 18 ноября - 16:00 МСК - Bo1

Раунд 7 - 18 ноября - 17:30 МСК - Bo1

Раунд 8 - 18 ноября - 19:00 МСК - Bo3

Финальный этап:

Четвертьфинал 1 - 24 ноября - 14:00 - Bo3

Четвертьфинал 2 - 24 ноября - 15:30 - Bo3

Четвертьфинал 3 - 24 ноября - 17:00 - Bo3

Четвертьфинал 4 - 24 ноября - 18:30 - Bo3

Полуфинал 1 - 25 ноября - 14:00 - Bo5

Полуфинал 2 - 25 ноября - 17:00 - Bo5

3.2. Проведение матчей Турнира

До начала игры:

- Сторона на игру определяется Турнирной платформой или администратором Турнира.
- В играх группового этапа игроки могут занимать в лобби любые позиции и играть на любой позиции. В играх финального этапа игрокам следует выстроиться в следующем порядке: верхняя линия, лесник, средняя линия, стрелок, поддержка
- Игроки команды должны находиться в лобби в полном составе не позднее 10 минут от времени начала раунда.
- В случае неявки или опоздания на игру команде присуждается техническое поражение. В серии игр присуждается поражения в одной игре.
- Наблюдатели в лобби не разрешены (кроме официальных наблюдателей или комментаторов).
- По готовности обеих команд (подтвержденную капитанами) игру следует стартовать. Игру стартует владелец лобби (игрок помечен знаком в лобби) нажатием кнопки старт.

- Блокировки и выбор чемпионов осуществляются в режиме Турнирного выбора
- На этапе блокировки/выбора плейсхолдеры не разрешены (то есть на этапе выбора вы не можете выбрать одного чемпиона, а написать в чат, что этой другой выбор).
- В случае ошибочной блокировки или выбора игроку следует сразу же (до того, как сделана следующая блокировка/выбор противником) остановить игру (выйти в лобби), сообщить об ошибке капитану противника. После этого игру можно начать заново, повторить все блокировки/выборы до ошибочной и сделать верную блокировку/выбор. Если после вашего выбора или блокировки был сделан следующий выбор или блокировка - свой выбор или блокировку уже нельзя изменить.

3.2.2. Во время игры

В случае отключения одного из игроков команды капитан команды может поставить игру на паузу и ждать возвращения игрока в течение 15 минут. Если проблему устранить не получается - команде присуждается техническое поражение.

Если команда не готова продолжать игру в полном составе после 15 минут паузы — ей засчитывается техническое поражение.

Игра завершается после уничтожения нексуса одной из команд.

3.2.3 Окончание игры

По окончании игры капитанам следует проверить обновление сетки, корректность результата игры, сообщить о возможных ошибках администратору Турнира.

4. Поведение участников турнира

От всех участников Турнира ожидается соблюдение кодекса призывателя, а также правил Турнира. Нарушением правил Турнира являются:

- Несоответствие условиям участия (игрок не является студентом или не может это подтвердить)
- Нечестная игра (сговор, нарушение духа соревнований и др.)
- Неспортивное поведение (старт игры до готовности противника и др.)
- Использование уязвимостей
- Взлом
- Игра с чужой учетной записи
- Преднамеренный разрыв соединения или выход из игры
- Брань и агрессивная речь

За нарушение правил к игрокам команды или всей команде могут быть применены следующие наказания:

- устное предупреждение;
- лишение права выбора стороны в текущей или будущей игре либо играх;
- лишение права на блокировку в текущей или будущей игре либо играх;
- штраф и/или лишение права на получение приза;
- присуждение технического поражения в игре;
- присуждение технического поражения в матче;
- дисквалификация.

За повторные нарушения могут выноситься все более серьезные наказания, вплоть до дисквалификации и лишения права участвовать в будущих играх Турнира. Следует иметь в виду,

что не всегда наказания выносятся от меньшего к большему. Так, например, администрация по своему исключительному усмотрению может дисквалифицировать игрока за первое нарушение, если оно настолько вопиюще, что, по мнению представителей Турнира, заслуживает дисквалификации.

5. Коммуникация

Правила взаимного общения организаторов и участников Турнира

- Команды и её участники обязаны своевременно отвечать администраторам и другим организаторам Турнира.
- Оскорбительная и грубая лексика, а также грубое поведение в отношении организаторов запрещены, и могут привести к дисквалификации команды.
- Неформальное общение в лобби игры не должно нарушать других правил Регламента и по требованию администратора или комментатора Турнира должно быть прекращено.

6. Награды

Участники Турнира получают награды в зависимости от того, до которого этапа Турнира они дойдут:

- Топ-8 команд этапа Битвы университетов получают по одному внутриигровому образу, доступному в магазине, на выбор.
- Топ-2 команды получают право принять участие в Кубке Университетов.

7. Изменения в расписании турнира

Организаторы Турнира оставляют за собой право вносить изменения в расписание матчей Турнира. О подобных изменениях все команды будут оповещены заблаговременно.

8. Администрирование

Во время матча со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям могут вести только игроки команды.

Со стороны Riot Games во время матча всю коммуникацию с участниками ведут администраторы.

В обязанности администраторов входит:

- Проверка состава команд перед матчем.
- Объявление о начале матчей.
- Объявление о перерыве и продолжении игры.
- Назначение наказаний за нарушение Правил в ходе матча.
- Объявление о завершении матча, а также объявление результатов.

Переписка с организаторами Турнира является конфиденциальной информацией. Нарушение норм общения, использование в личных целях и передача переписки может быть наказана дисквалификацией команды.

В случае нарушения правил оппонентами капитану команды следует поставить игру на паузу и лично обратиться к администратору Турнира.

Жалоба после окончания игры должна быть предоставлена администратору по официальным каналам коммуникации не позднее, чем спустя 15 минут после завершения игры.

По прошествии 15 минут результат игры считается подтвержденным и опротестованию не подлежит.

Решения по спорным ситуациям выносит исключительно администратор Турнира. О решении спорной ситуации администратор обязан сообщить капитанам обеих команд посредством чат-комнаты Турнира или чата с капитаном команды.

Решение по спорной ситуации, вынесенное администратором, является окончательным.

Дисквалифицированная команда теряет право на получение наград за Турнир, из которого она была дисквалифицирована.

9. Прочее

Организаторы Турнира имеют право вносить изменения в Регламент в случае экстренных ситуаций, которые могут повредить процессу проведения Турнира или привести к задержке или несвоевременному завершению матчей.